

Taller Condicionales

Nombres: _____

1. Un cajero electrónico consta de tres dispensadores de billetes; uno de billetes de \$50,000, otro de billetes de \$20,000 y el otro de billetes de \$10,000. Cada dispensador tiene una capacidad preestablecida para almacenar los billetes. En cualquier momento los dispensadores se pueden recargar, sin exceder su capacidad. El cajero está programado para que cuando se haga un retiro entregue la menor cantidad posible de billetes. Si la cantidad solicitada no se puede entregar con los billetes disponibles, no se entrega ningún billete.

a. Complete la siguiente plantilla de la clase Dispensador:

```
package cajero.mundo;

public class Dispensador {
    private int capacidad; // capacidad en numero de billetes
    private int denominacion; // denominacion de los billetes almacenados
    private int cantidad; // cantidad de billetes : cantidad <= capacidad

    public Dispensador(int capacidad, int denominacion){
        // Construye un dispensador de la denominación y la capacidad dada
    }

    public int getCapacidad(){
        // Consulta la capacidad del dispensador
    }

    public int getDenominacion(){
        // Consulta la denominacion
    }

    public int getCantidad() {
        // Consulta la cantidad de billetes que hay
    }

    public void recargar(int cantidad ){
        // Adiciona cantidad de billetes dada, sin exceder la capacidad
    }
}
```

```

    }

    public void entregar(int cantidad) {
        // Entrega la cantidad de billetes pedidos, si los tiene

    }

    public void setDenominacion(int denominacion){
        // Cambia la denominacion de los billetes,
        //requiere que el dispensador esté vacío

    }

}

```

b. Complete la siguiente plantilla de la clase Cajero:

```

package cajero.mundo;

public class Cajero {
    private Dispensador dispensador50000;
    private Dispensador dispensador20000;
    private Dispensador dispensador10000;

    public Cajero(int cap50000, int cap20000, int cap1000){
        // Construye el cajero, con los dispensadores vacíos, recibe las
        // capacidades de los tres dispensadores

    }

    public void cargar50000(int cantidad){
        //Carga el dispensador con cantidad billetes de $50000

    }

    public void cargar20000(int cantidad){

```

```
//Carga el dispensador con cantidad billetes de $20000

}

public void cargar10000(int cantidad){
    //Carga el dispensador con cantidad billetes de $10000

}

public boolean retirar(int cantidad){
    // retira, si es posible la cantidad dada en pesos de dinero
    // si es posible retorna true; si no, retorna false

}

}
```