

[Tutorial] ChickHen y CFWEnabler

ANTES DE EMPEZAR: CONCEPTOS BÁSICOS

Premisas:

1º Si has llegado a este tutorial, se supone que tienes una PSP 2000 que venía de fábrica con firmware 4.00 o superior, o una PSP 3000. Si tienes una PSP 1000, o una PSP 2000 con firmware de fábrica inferior al 4.00, te recomiendo seguir el [tutorial del Despertar del Cementerio](#) o el del [HellCat Recovery Flasher](#).

-Puedes ver la versión de firmware en “Ajustes/Ajustes del sistema/Información del sistema/Software del sistema”.

-Puedes ver el modelo de PSP (1000, 2000 o 3000) debajo de la batería, donde pone “SONY® model PSP-X00Y” (X es el modelo: 1 para la 1000, 2 para la 2000 y 3 para la 3000; Y es la región, pero eso no nos preocupa ahora).

⚠ This image has been resized. Click this bar to view the full image. The original image is sized 640x480.



-Si tienes una PSP 2000, y no sabes si tiene placa maldita, puedes usar el “PSPIdent”. Para ello:

I) Empieza por **instalar el ChickHen (primera y segunda parte del tutorial)**.

II) Descarga el PSPIdent: [Megaupload Filefactory](#)

Descomprímelo y cópialo a la Memory Stick.

III) Ejecútalo desde “Juego/Memory Stick/ PSPIdent”.

```
PSPIdent 0.4
-- jas0nuk

Kernel version: 0x05000310

* Tachyon: 0x00600000
* Baryon: 0x00243000
* Pommel: 0x00000123

* Kirk: 0010
* Spock: 0050

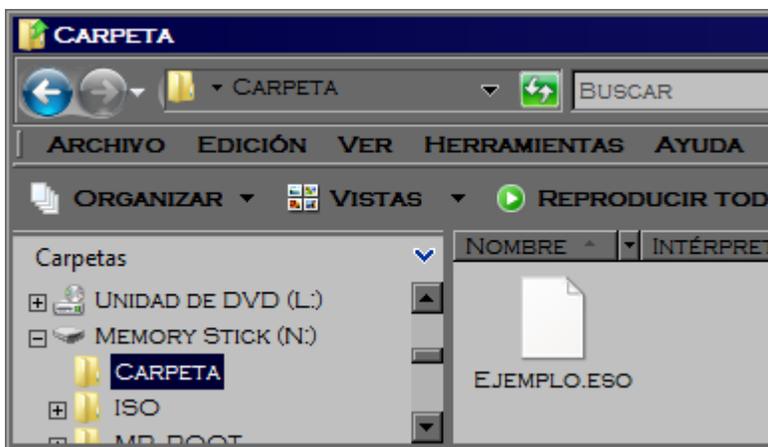
* Motherboard type: Slim (02g)
* Motherboard model: TA-088 v3
* PSP version: Slim v2.2
```

IV) Mira donde pone “Motherboard model:”. Si pone “TA-088 v3” tienes una PSP 2000 con placa maldita; si pone “TA-090v2” tienes una PSP 3000; si pone otra cosa, tienes una PSP liberable con Despertar del Cementerio.

2º Para todo lo que se refiere a trabajo con el ordenador, supondré que usas un PC con Windows. Si usas otro tipo de ordenador o sistema operativo, supongo que conocerás los métodos equivalentes (copiar y pegar archivos, acceder a la PSP, descomprimir archivos, etc...).

3º La Memory Stick, que aparece en el PC como “Disco extraíble” o "Memory Stick", será siempre representada como x:/. Así, si hay que copiar algo en una carpeta, por ejemplo, el archivo “ejemplo.eso” en la carpeta “carpeta”, que está en la Memory Stick, diremos que está en x:/carpeta/, y el archivo debe quedar así: x:/carpeta/ejemplo.eso.





4º He subido todos los archivos necesarios a Megaupload, RapidShare y Filefactory. Si no puedes descargar desde uno, prueba desde el otro. Si algún link falla, puedes dejar un comentario y lo arreglaré.

Conceptos básicos de trabajo en el PC:

Spoiler

Estos son conocimientos que cualquier usuario de PCs debería conocer, pero algunos lectores pueden no conocerlos, así que aquí tienes una pequeña guía con lo que necesitarás para seguir el tutorial sin demasiados tropiezos.

Descomprimir archivos:

Para empezar, necesitas un descompresor, como Winzip, Winrar, 7zip, Winace...

Si no dispones de ninguno, instala el [7zip](#) (gratuito).

-Para instalarlo, haz doble click en el archivo descargado y sigue las instrucciones en pantalla. Para ponerlo en español, ve a "Tools/Options/Language" y selecciona la opción "Spanish (Español)".

-Para que aparezca el menú al darle al botón secundario del ratón sobre un archivo, ve a "Herramientas/Opciones/Plugins/Opciones/" y selecciona la casilla "Integrar 7-Zip en el menú contextual de Windows".

a) Haz click con el botón secundario del ratón en el archivo o carpeta que quieras descomprimir, y dale a "Extraer en <nombre del archivo>".

b) Los archivos descomprimidos están en la carpeta que se acaba de crear.

Acceder a la Memory Stick:

1º Conecta la PSP al PC con el cable MiniUSB. Si no dispones de ninguno, puedes encontrarlo por poco dinero en cualquier tienda de informática, videojuegos, electrodomésticos, etc...

2º En los últimos firmwares, la PSP reconoce automáticamente que está conectada a un PC y muestra la pantalla de "Modo USB". En caso contrario, ve a "Ajustes/Conexión USB".

3º Debería aparecerte una ventana en el PC con el contenido de tu Memory Stick. Si no es así, ésta se encuentra en "Mi PC/Disco extraíble" o en "Mi PC/Memory Stick".



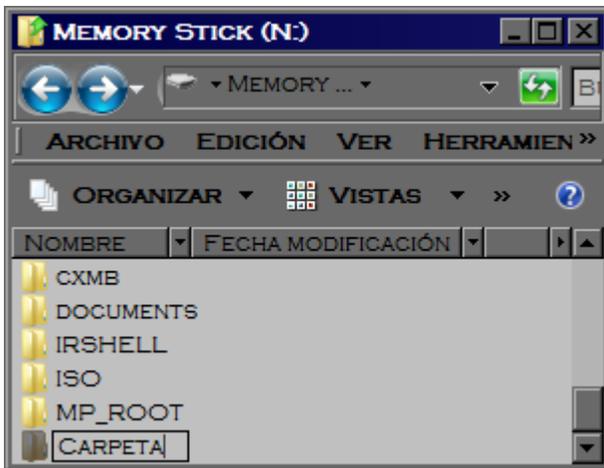
Crear carpetas:

1º Haz click con el botón secundario del ratón en cualquier parte en blanco de la ventana de la Memory Stick, y ve a "Nuevo/Carpeta".

⚠ This image has been resized. Click this bar to view the full image. The original image is sized 657x359.



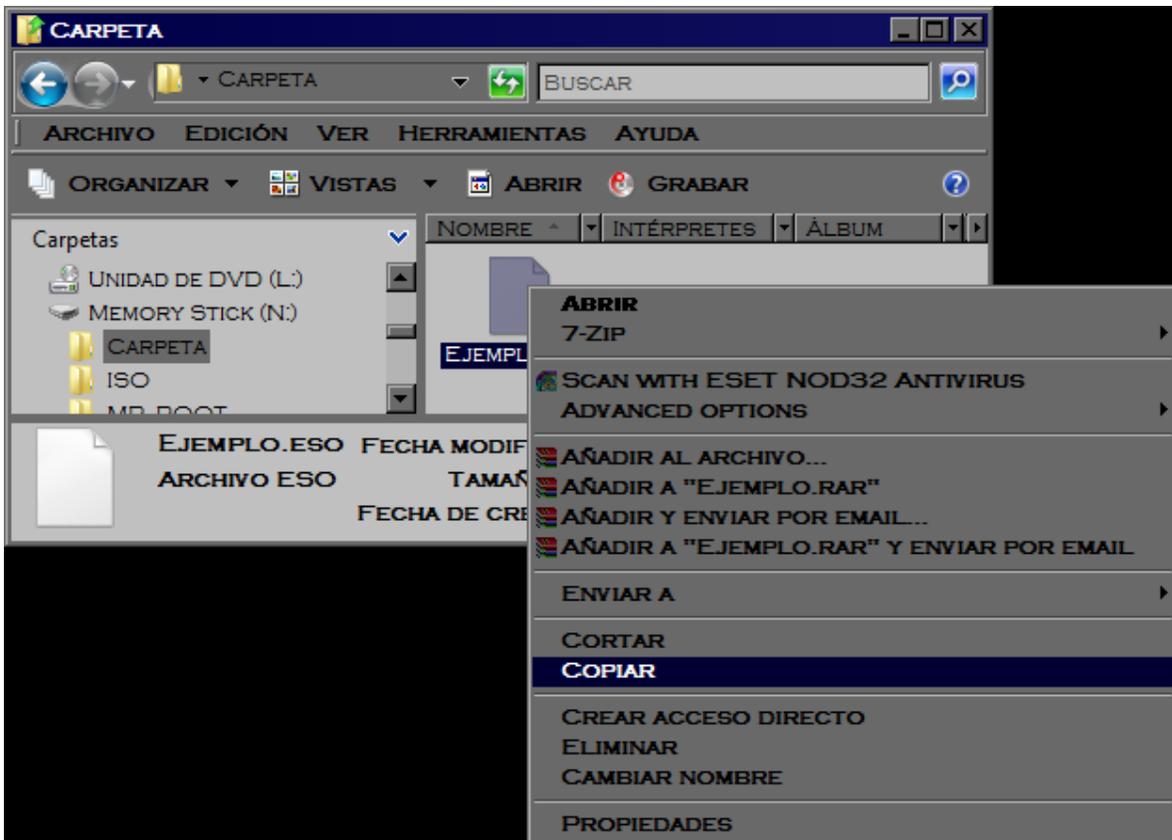
2º Ponle nombre.



Copiar archivos desde el PC a la PSP:

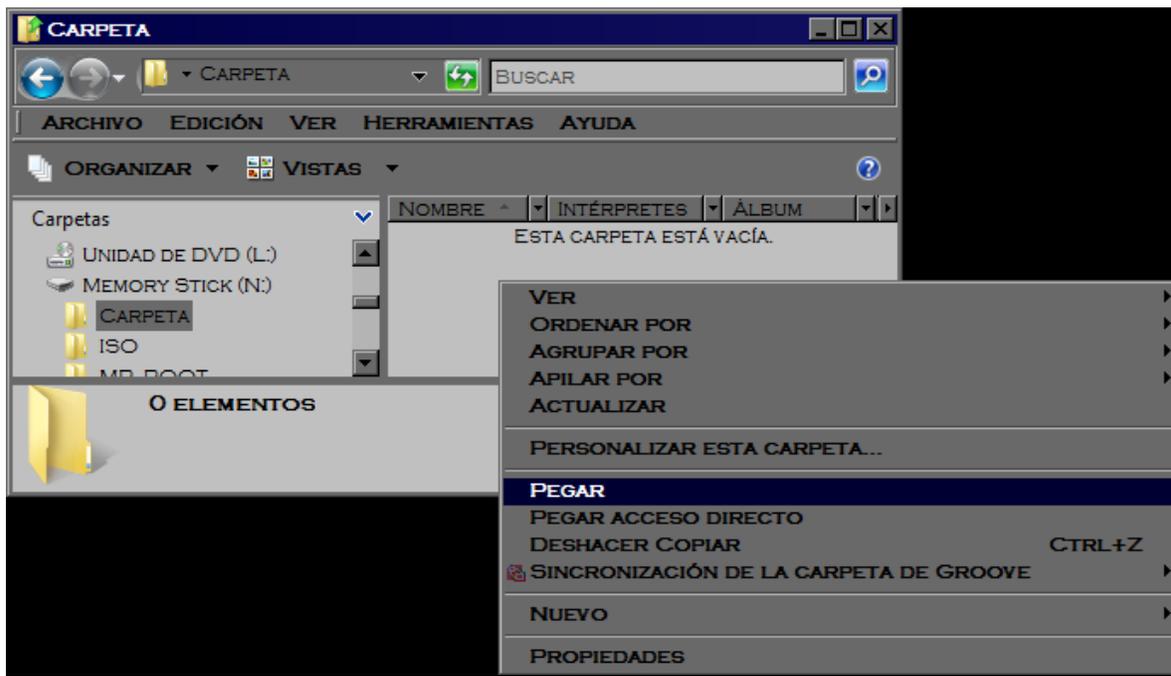
1º Haz click con el botón secundario del ratón en el archivo o carpeta que quieras copiar, y dale a “Copiar”.

⚠ This image has been resized. Click this bar to view the full image. The original image is sized 627x449.



2º Haz click con el botón secundario del ratón en cualquier parte en blanco de la ventana de la Memory Stick, y dale a “Pegar”.

 This image has been resized. Click this bar to view the full image. The original image is sized 692x395.



PRIMEA PARTE: DISPONER DEL FIRMWARE ADECUADO

Necesitarás una PSP con firmware 5.03 o inferior. Si tienes uno superior, no podrás realizar este proceso. Si es inferior, puedes actualizarlo así:

1º Asegúrate de tener la batería cargada al 78% como mínimo, y tener el cargador conectado durante todo el proceso. Puedes comprobar el nivel de carga en "Ajustes/Ajustes del sistema/Información de la batería".

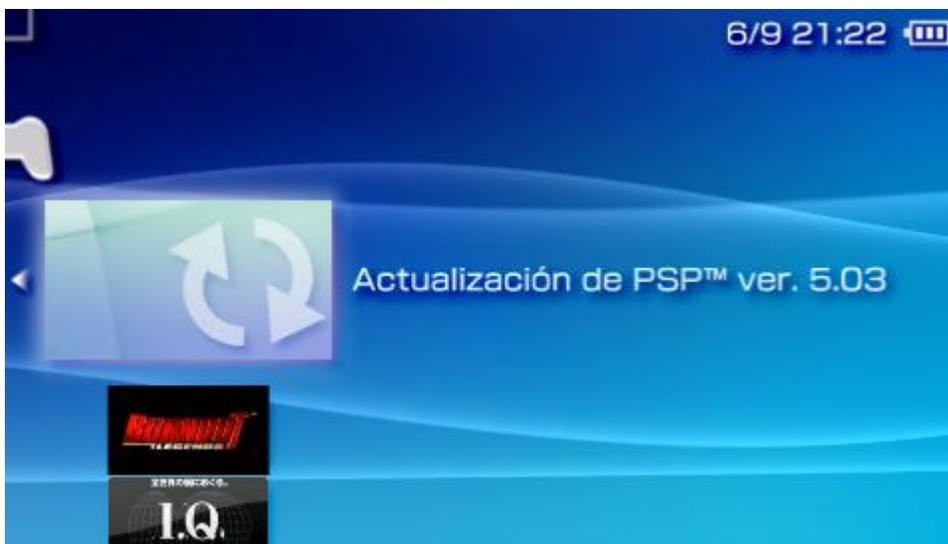
2º Siempre se recomienda formatear la MemoryStick antes de actualizar: eso deja el sistema de archivos limpio, sin huecos, y todas las carpetas creadas. Para ello, ve a "Ajustes/Ajustes del sistema/Formatear MemoryStick".

Nota: Si tenías partidas guardadas, fotos, música o cualquier otro archivo en la MemoryStick, cópialos al PC antes de formatear: el formateo borrará todo el contenido de la MemoryStick.

3º Descarga el siguiente archivo: [Megaupload RapidShare](#)

4º Descomprímelo y copia el contenido a la Memory Stick.

5º Ejecútalo desde "Juego/Memory Stick/Actualización de PSP ver. 5.03".



6º Sigue las instrucciones en pantalla. Después verás una barra de progreso (instalando). Cuando termine, la PSP se reiniciará sola.

7º Una vez instalado, puedes borrar el archivo de instalación. Para ello, ve a “Juego/Memory Stick/Actualización de PSP ver. 5.03”, pulsa triángulo y dale a “Eliminar”.

SEGUNDA PARTE: INSTALANDO CHICKHEN

1º Descarga el siguiente archivo (ChickHen R2 Speed3): [Megaupload Filefactory](#)
Si no funciona, prueba con éste otro (ChickHen R2 modificado): [Megaupload RapidShare](#)
Si no funciona, prueba con éste otro (ChickHen R2 original): [Megaupload RapidShare](#)

El motivo de que haya tres versiones distintas es que, aunque el original es fiable, las otras dos versiones suelen cargar más rápido y con menos intentos. Añadir que el modificado ha dado problemas para cargar el CFWEabler en algunos casos...

2º Descomprímelo y copia el contenido a la Memory Stick.

3º Ve al menú “Foto/Memory Stick” y espera unos segundos, hasta que aparezca el triángulo de información en la esquina de abajo a la derecha.

4º Entra en la carpeta ChickHen, y espera hasta que salgan la imagen del huevo y el triángulo de información.

5º Cuando desaparezca el triángulo pulsa X, baja hasta la última foto con la cruz y espera. La pantalla se pondrá verde un instante y, a continuación, se reiniciará la PSP. Si la PSP se apaga, en lugar de reiniciar, entonces repite desde el paso 3. Es normal que puedas necesitar varios intentos: no desesperes, es cuestión de paciencia.

Puedes asegurarte de que ha cargado bien mirando en “Ajustes/Ajustes del sistema/Información del sistema/Software del sistema”. Debe poner 5.03 ChickHen.

Aquí puedes verlo funcionando:

Consejos por si el último paso falla:

Este método es un poco delicado: a veces funciona a la primera, y a veces hay que repetirlo todo desde el paso 3 varias veces. Se recomienda no tener un UMD insertado en el lector, aunque hay gente a la que no le ha funcionado hasta que ha puesto uno. Si aún así no carga, prueba a poner los ajustes predeterminados en "Ajustes/Ajustes de sistema/Restablecer ajustes predeterminados". Y, sobre todo, tener un poco de paciencia...

Si tienes una PSP japonesa, prueba con esto:

Ve a "Ajustes/Ajustes del sistema/Restablecer ajustes predeterminados".

Después cambia estas opciones:

- Ajustes/Ajustes del sistema/Juego de caracteres: US(437)
- Ajustes/Ajustes de fecha y hora/Formato de fecha: MM/DD/AAAA
- Ajustes/Ajustes de fecha y hora/Formato de hora: Reloj de 12 horas

Una vez hecho todo esto, entra en "Foto/MemoryStick/ChickHen", baja hacia abajo, y luego a izquierda y derecha varias veces hasta que te salga la pantalla en color verde.

TERCERA PARTE: INSTALAR EL CUSTOM FIRMWARE ENABLER

1º Descarga el siguiente archivo: [Megaupload Filefactory](#)

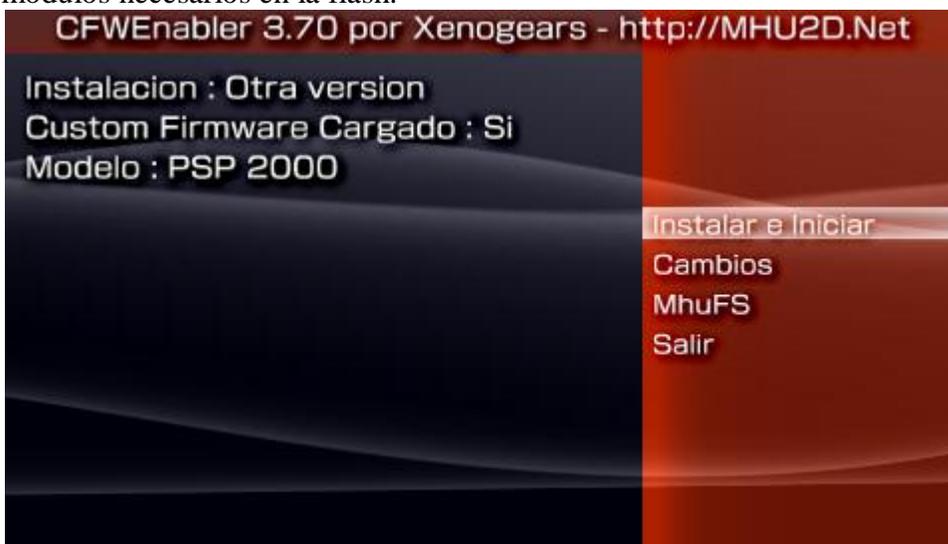
2º Descomprímelo y copia el contenido a la Memory Stick.

3º Ejecútalo desde Juegos/Memory Stick/CFWEnabler 3.70.



4º **Sólo para la primera ejecución.** Selecciona la opción "Instalar" para instalar los

módulos necesarios en la flash.



Si aparece el error "ERROR! Error escribiendo archivo", prueba a usar una versión distinta del ChickHen:

- (ChickHen R2 Speed3): [Megaupload Filefactory](#)
- (ChickHen R2 modificado): [Megaupload RapidShare](#)
- (ChickHen R2 original): [Megaupload RapidShare](#)

5º Seleccionar "Salir". La PSP reiniciará, y podrá cargar isos, juegos de PSX, programas caseros y plugins. Puedes comprobar si funciona correctamente mirando en el apartado "Software del sistema", en "Ajustes/Ajustes del sistema/Información del sistema":



Debe poner "5.03 MHU". Si pone "5.03" a secas es que no se ha cargado correctamente.

NOTA: Usuarios informan de que en algunos casos aparece "5.03 m33" en lugar de "5.03 MHU". No sabemos por qué ocurre, pero no supone un fallo preocupante, ya que el CFWE funciona perfectamente en ambos casos.

CUARTA PARTE: CONFIGURACIÓN

1º VSHMenu:

Una vez cargados los programas, pulsa SELECT mientras estés en el menú para acceder al VSHMenu:



CPU CLOCK XMB: Aquí puedes elegir la velocidad del procesador y el bus de datos mientras estés en el menú de PSP (VSH). Puedes subirla hasta 333/166 si quieres que el menú, los vídeos o el navegador vayan más rápidos a costa de consumir más batería; o bajarla hasta 75/37 y apagar la pantalla para escuchar música durante horas sin preocuparte del consumo.

CPU CLOCK GAME: Aquí puedes elegir la velocidad del procesador y el bus de datos mientras estés jugando. La velocidad por defecto son 222/111. Puedes subirla hasta 333/166 si quieres que los juegos vayan más fluidos y carguen antes, a costa de consumir más batería.

USB DEVICE: Cuando conectas la PSP al PC, normalmente está accediendo a la Memory Stick. Esta opción te permite acceder al UMD (para hacer copias de seguridad de tus juegos originales que después carguen desde la Memory Stick) o a las distintas particiones de la flash (memoria interna, en la que se almacenan el firmware y la configuración). **¡No toques la flash0! En PSP 3000 no se pueden reparar bricks, y los intentos de escribir algo en flash han acabado todos con un bonito PiSaPapeles de diseño.**

UMD ISO MODE: Para poder cargar isos sin tener un UMD insertado debes cambiar esta opción a "Sony NP9660" o a "M33 Driver".

ISO VIDEO MOUNT: Si quieres cargar una película en formato iso, debes elegirla aquí y seleccionarla desde "Video/UMD".

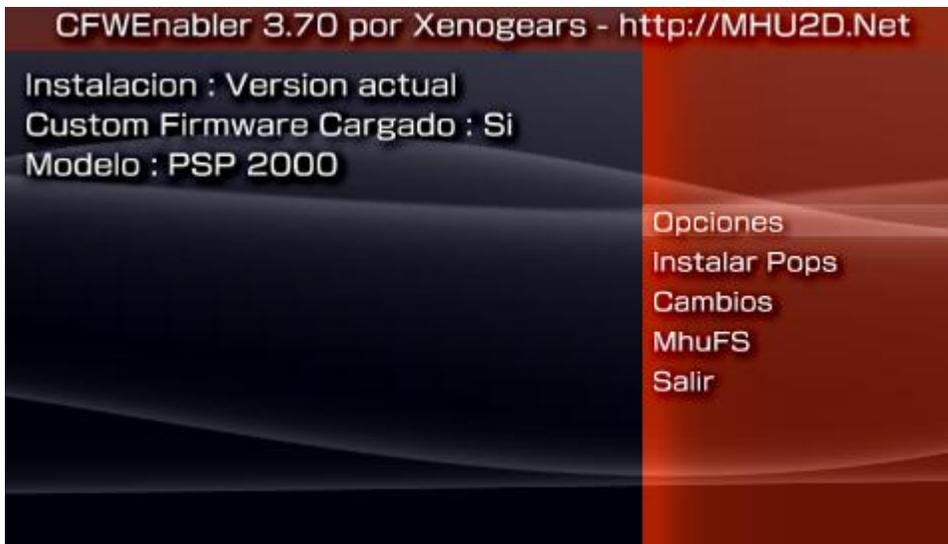
SHUTDOWN DEVICE: Apaga la PSP.

RESET DEVICE: Reinicia la PSP.

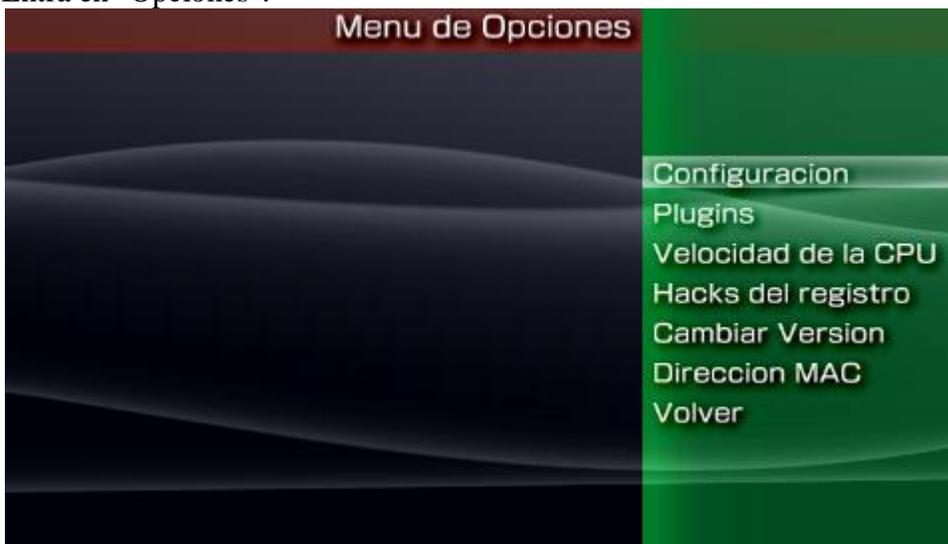
EXIT: Te permite volver al menú de PSP. Es lo mismo que volver a pulsar SELECT.

2º Otras opciones:

Entra de nuevo en el CFWE:

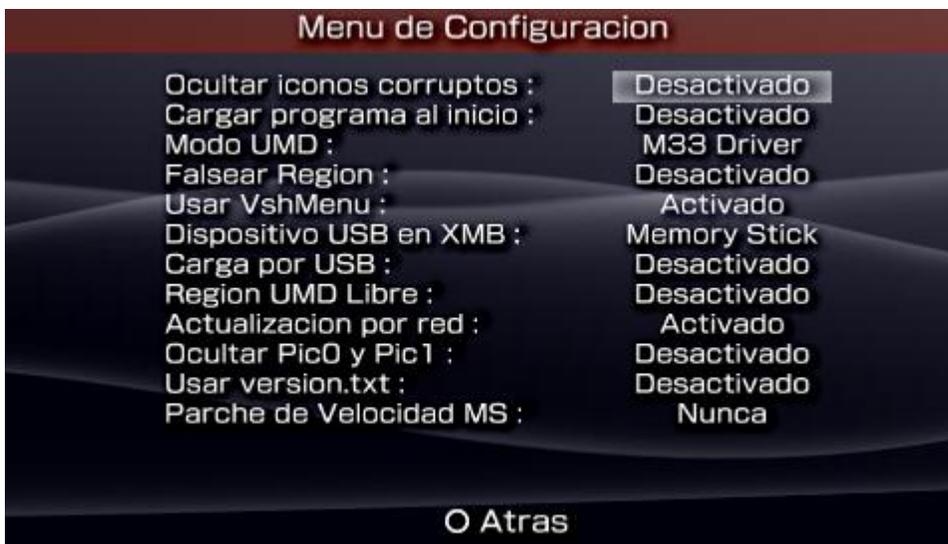


Entra en "Opciones":



A partir de aquí se explicará detalladamente cada uno de los apartados (Configuración, Plugins, Velocidad de la CPU, Hacks del registro, Cambiar Versión y Dirección MAC).

Configuración:



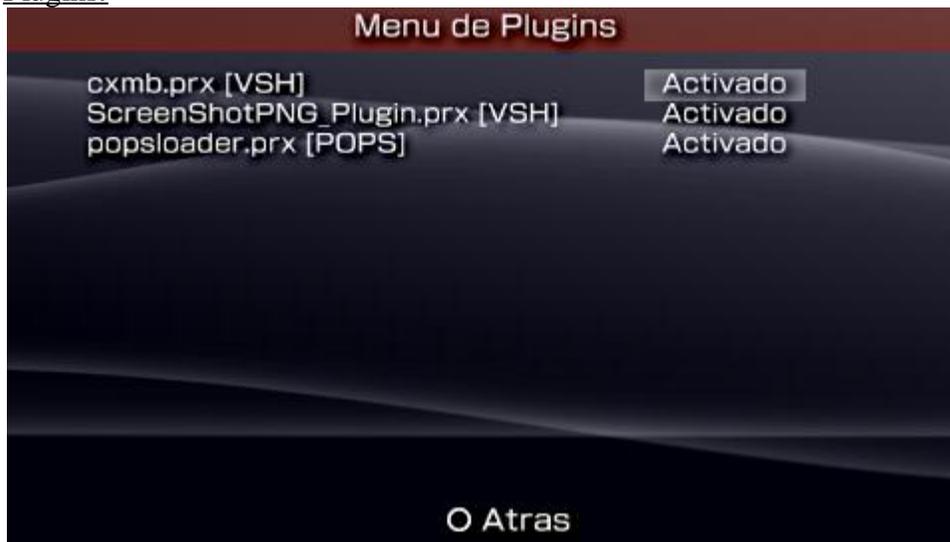
Puedes:

- ocultar los iconos corruptos que aparecen al usar programas antiguos para kernel 1.50. Opción absurda, ya que estos programas no funcionan en el CFWEnabler...
- cargar un programa concreto al encender la PSP. Resulta útil si quieres usar un shell distinto al menú por defecto de la PSP. El eboot.pbp del programa que quieras cargar debe estar en la carpeta "PSP/GAME/BOOT". **Opción no recomendada para novatos: si no se coloca el programa correctamente, la PSP se colgará cada vez que la enciendas.**
- cambiar "Modo UMD" a "Sony NP9660" o a "M33 Driver" para poder cargar isos sin tener un UMD insertado (recomendado). Es lo mismo que la opción "UMD ISO MODE" del VSHMenu.
- falsear la región de la PSP, convirtiéndola en una europea/japonesa/americana al instante. Útil para ver películas en UMD de importación (los juegos no tienen bloqueo de región).
- activar o desactivar el VSHMenu. En principio es mejor dejarlo activado para agilizar ciertos ajustes, como la velocidad del procesador o el modo de lectura de isos, pero puede desactivarse para evitar cambios accidentales (recomiendo desactivarlo si tienes algún hermano manazas =:P).
- cambiar el disco al que se accede desde el PC por USB. Normalmente, al conectar la PSP al PC lo que aparece es el contenido de la MemoryStick, pero puede cambiarse para acceder al UMD (útil para crear copias de seguridad de los juegos originales) o a las distintas particiones de la flash (**¡No toques la flash! En PSP 3000 no se pueden reparar bricks, y los intentos de escribir algo en flash han acabado todos con un bonito PiSaPapeles de diseño.**).
- activar "Carga por USB" para cargar la batería a través del cable USB.
- cambiar la región de la PSP a "libre", esto es, cargarán todos los contenidos aunque tengan bloqueo de región. Útil si tienes películas UMD de importación.
- actualizar el CFWEnabler desde Internet directamente desde la PSP a través de la conexión WiFi.
- activar "Ocultar Pic0 y Pic1" para que carguen antes los iconos del menú "Juego", a costa de no ver las imágenes de fondo de cada uno.
- activar la falsificación de versión, haciendo creer a la PSP que tiene una versión distinta a la 5.03. Antes resultaba útil para cargar juegos que pedían versiones superiores o para entrar a la PSNetwork (PSStore y juego online), pero hoy día tanto la PSNetwork como los

juegos llevan sistemas avanzados de detección de versión, con lo que esta opción resulta inútil. **Ver Cambiar Versión.**

- activar "Parche de Velocidad MS" si ves que los juegos cargan muy lento (puede dar problemas).

Plugins:



Puedes activar o desactivar los plugins que quieras utilizar.

Velocidad de la CPU:



Aquí puedes elegir la velocidad del procesador y el bus de datos mientras estés en el menú de PSP (VSH) o mientras estés jugando (Juego). La velocidad por defecto son 222/111. Puedes subirla hasta 333/166 en juegos si quieres que vayan más fluidos, a costa de consumir más batería. Es lo mismo que las opciones "CPU CLOCK XMB" y "CPU CLOCK GAME" del VSHMenu.

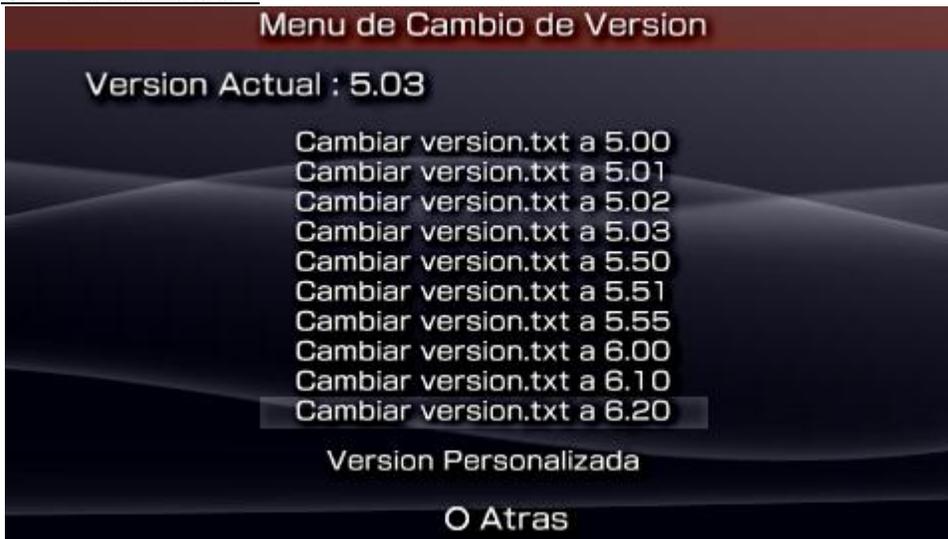
Hacks del registro:



Puedes:

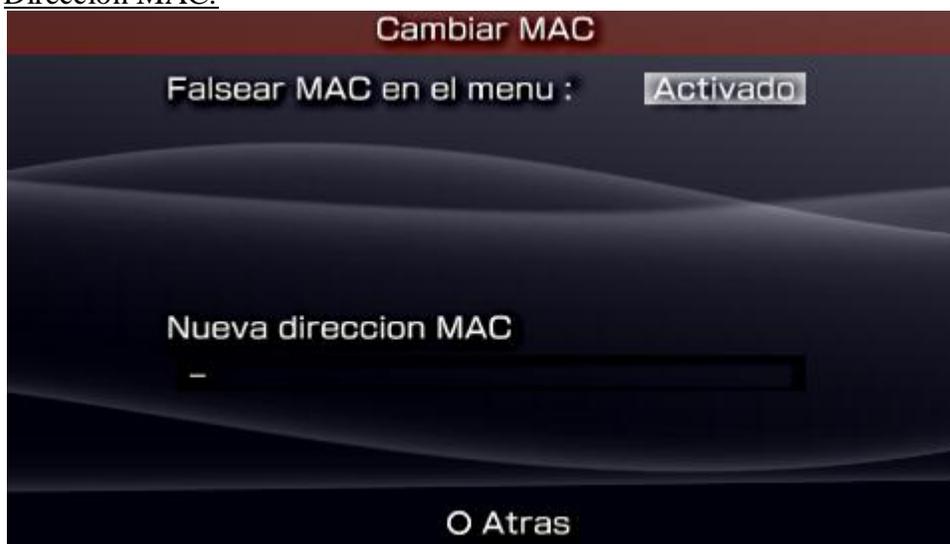
- cambiar las funciones de los botones X y círculo. Por defecto, X es para aceptar y círculo para cancelar.
- activar la reproducción de archivos WMA (recomendado). Son archivos de música (como los mp3 o los ogg), pero el formato WMA es propiedad de Microsoft, así que, para activarlo en firms originales, deberías ir a la página de Microsoft y aceptar el acuerdo de licencia, para lo que necesitas una conexión a Internet. **Gracias a esta opción, puedes reproducir música en este formato sin necesidad de conectarte por Internet a la página de Microsoft.**
- activar el reproductor Flash (recomendado). Los archivos Flash son imágenes, videos o juegos que se encuentran en las páginas web, así que hace falta reproducirlos para ver las páginas completas. Este formato es propiedad de Adobe, así que, para activarlo en firms originales, deberías ir a la página de Adobe y aceptar el acuerdo de licencia, para lo que necesitas una conexión a Internet. **Gracias a esta opción, puedes reproducir archivos flash sin necesidad de conectarte por Internet a la página de Adobe.**

Cambiar de versión:



Aquí puedes elegir qué versión quieres "simular" para cargar los juegos que piden versiones mayores a la 5.03. Lamentablemente los juegos nuevos no se dejan engañar por este "truco", pero se pueden hacer funcionar de todas formas parcheándolos con el Eboot Exchange.

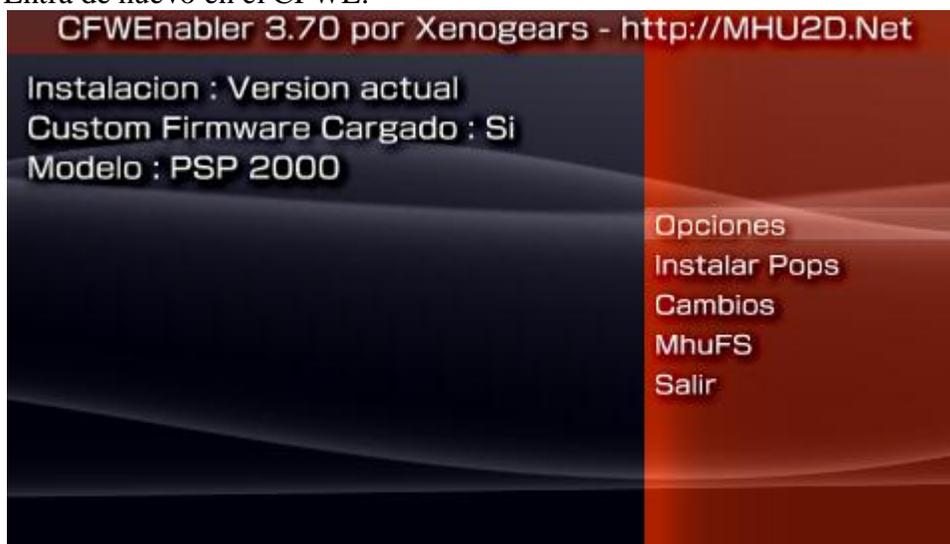
Dirección MAC:



Aquí puedes "falsear" tu dirección MAC. No es un cambio real: la MAC real permanece inalterada y la conexión de Internet seguirá dependiendo de ésta; lo único que cambia es la dirección que aparece en "Ajustes/Ajustes del sistema/Información del sistema". Su única utilidad es evitar que alguien vea nuestra MAC y la use con malas intenciones.

3º Otras funciones:

Entra de nuevo en el CFWE:

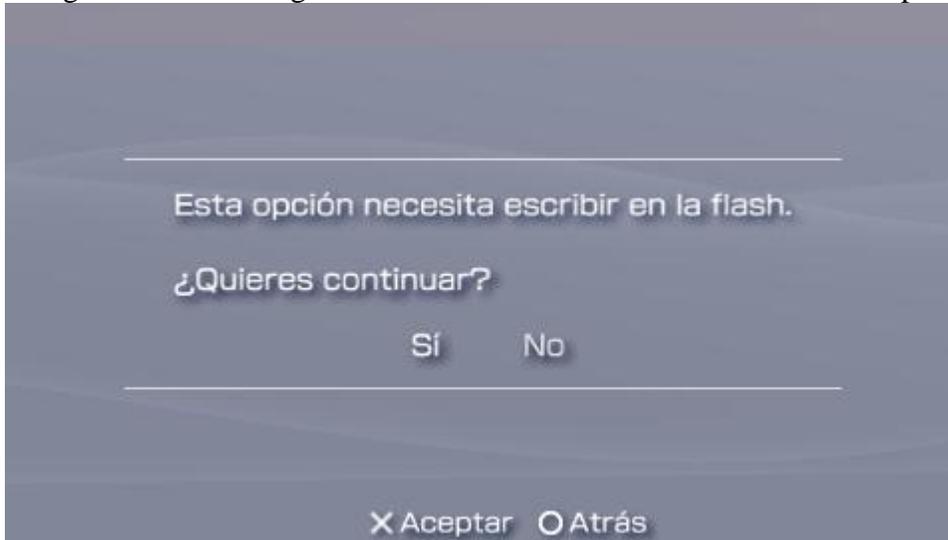


Instalar Pops:

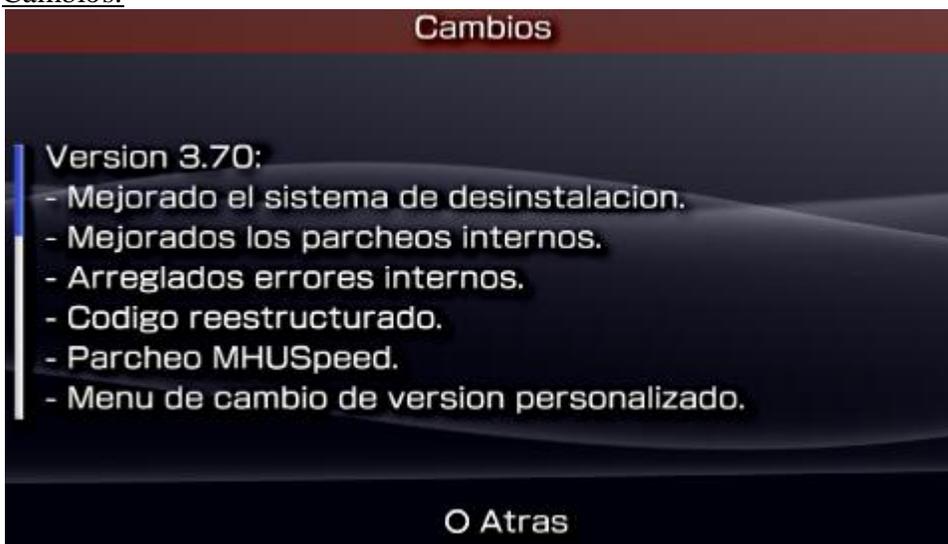
Si estás actualizando desde un CFE anterior al 3.20, sigue estos pasos para que funcionen los juegos de PSX (**Precaución: no lo he probado, así que no puedo asegurar que**

funcione. Úsalo bajo tu propia responsabilidad):

- Descarga el siguiente archivo: [Megaupload RapidShare](#)
- Descomprímelo, y copia el contenido a la Memory Stick.
- Entra de nuevo en el CFWE y ve a la opción "Instalar Pops".
- Preguntará si estás seguro de instalar los datos en memoria flash. Responde que sí.



Cambios:



Aquí aparecen los cambios de la última versión del CFWEabler.

MhuFS:



La MHU Free Store es una versión casera de la PS Store. Desde aquí podrás descargar programas caseros, música libre, fondos de pantalla, etc...

Más información: [**Enlace interno \(Hilos\)](#)

QUINTA PARTE: CARGAR JUEGOS ACTUALES

Basta con instalar y activar el plugin m33_6.20.

- Descargar el plugin desde aquí:

<http://www.pspking.de/forum/showthre...d=19109&page=1>

- Una vez descargado y descomprimido, copiar el archivo m33_620.prx a la carpeta "seplugins" de la MemorySick. Si no existe dicha carpeta, se puede crear manualmente desde el PC.

- Copiar la ruta "ms0:/seplugins/m33_620.prx 1" (sin las comillas) a los archivos game.txt y vsh.txt que se encuentran en la carpeta "seplugins". Si no existen dichos archivos, se pueden crear manualmente desde el PC usando el Bloc de Notas de Windows.

- Apagar completamente la PSP (manteniendo pulsado el botón de encendido unos segundos) y volver a encender, cargar el ChickHen y el CFWEenabler.

- Listo. La PSP debería cargar todos los juegos disponibles a día de hoy (3 de julio de 2010).

Añado un enlace a un tutorial de instalación de plugins más completo: [**Enlace interno \(Hilos\)](#)

ANEXO

1º Si apagas completamente la PSP (dejando pulsado el botón de apagar durante unos 3 segundos o quitando la batería), el ChickHen y el CFWEenabler dejarán de funcionar, y tendrás que repetir el proceso desde la segunda parte (recuerda que no debes repetir el paso 4 de la tercera parte).

Para evitar que esto suceda, simplemente suspende la PSP en lugar de apagarla pulsando el

botón de apagado sólo un momento, y asegúrate de tener siempre algo de batería. En estado de suspensión la PSP consume entre un 1% y un 2% de batería cada tres días: el gasto es pequeño, pero si se queda al 0% la PSP se apagará completamente, teniendo que repetir todo el proceso cuando la enciendas de nuevo.

Recuerda que para cambiar de juego no es necesario apagarla: basta con darle al botón HOME (botón PS en las PSP 3000) y aceptar para volver al menú.

2º Si actualizas el firmware, no podrás volver a utilizar este método, ya que éste sólo funciona en firmware 5.03 y aún no hay forma de volver a un firmware anterior una vez has actualizado.

3º Las isos deben estar en formato .iso o .cso, en la carpeta x:/ISO. Si la carpeta no existe, puedes crearla desde el PC (**Conceptos básicos de trabajo en el PC, Crear carpetas**).

Para que carguen las isos sin tener un UMD insertado, en el menú de PSP pulsa SELECT y cambia la opción “UMD ISO MODE” a “Sony NP9660”. Ése es el modo más compatible, pero si te da problemas con algún juego usa el modo “M33 driver”.

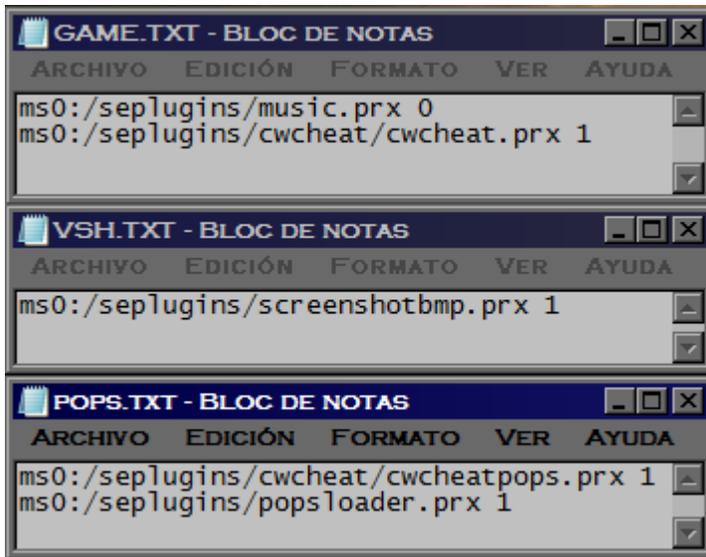


4º Para cargar juegos de PSX, antes deben estar convertidos a formato eboot.pbp. Hay varios programas que sirven para esto; recomiendo el [PSX2PSP](#) versión 1.4.2 o superior.

[Tutorial de conversión de juegos de PSX](#). Una vez convertido el juego, el archivo eboot.pbp debe ir en la carpeta x:/PSP/GAME/nombre del juego/.

5º Los programas caseros (juegos, emuladores, reproductores, etc...) llevan siempre un archivo eboot.pbp. Este archivo, y todos los archivos y carpetas que lo acompañen, deben ir en la carpeta x:/PSP/GAME/nombre del programa/.

6º Los plugins deben ir en la carpeta x:/seplugins, y deben ir acompañados de los archivos vsh.txt, game.txt y/o pops.txt, que suelen venir ya preparados con cada plugin. En vsh.txt deben aparecer los plugins que se quieran usar en el menú, en game.txt los que se quieran usar en juegos de PSP, y en pops.txt los que se quieran usar en juegos de PSX. Cada plugin debe aparecer con la ruta completa, seguido de un 1 para activarlo o de un 0 para desactivarlo (típicamente, ms0:/seplugins/nombre del plugin.prx 1).



Añado un enlace a un tutorial de instalación de plugins más completo: [**Enlace interno \(Hilos\)](#)

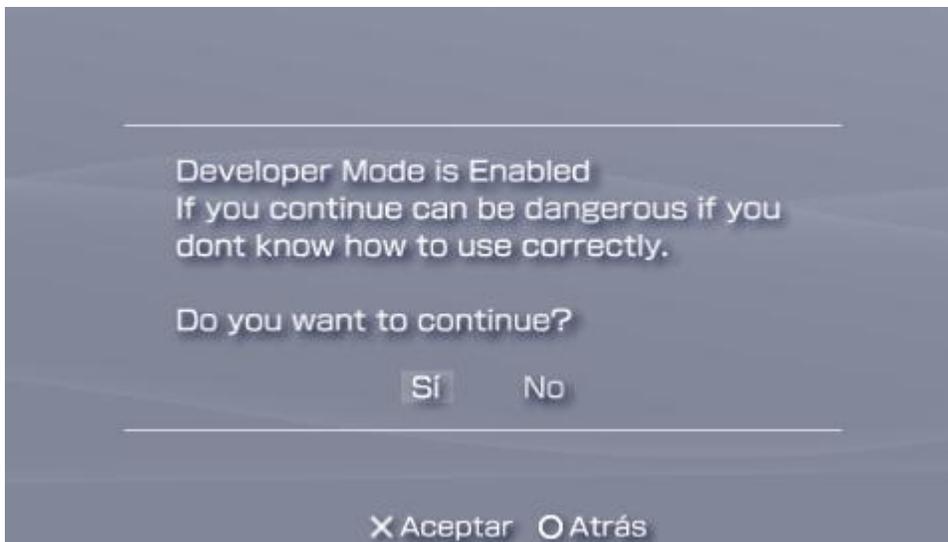
7º Las películas en formato mp4 se copian a x:/VIDEO, y se pueden ver desde "Video/Memory Stick". Las películas en formato iso se copian a x:/ISO/VIDEO, se activan desde el VSHMenu (pulsas SELECT y cambia la opción "ISO VIDEO MOUNT" de NONE a la película que quieras ver) y se pueden ver desde "Video/UMD".

8º Los temas en formato ptf se copian a la carpeta x:/PSP/THEME y se activan desde "Ajustes/Ajustes de tema".

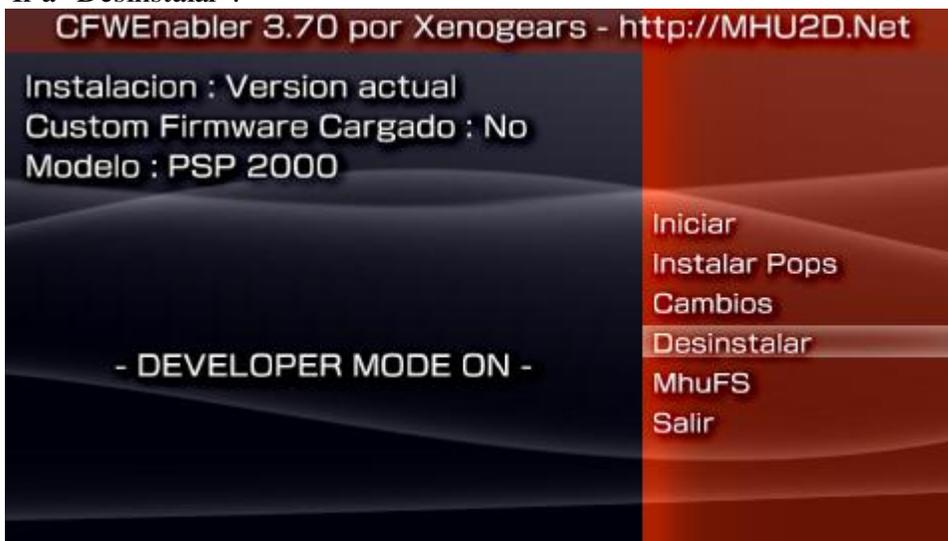
9º Recuerda no usar **nunca** programas o plugins que toquen la flash, o la PSP dejará de funcionar. Si esto ocurre, tendrás que llevarla a reparar a Sony, donde te instalarán la última versión de firmware y no podrás volver a usar este método para liberar la PSP. Si no estás seguro de si puedes usar un programa o no, no lo uses, o al menos pregunta antes.

10º **Desinstalar el CFWEenabler 3.70:** Para desinstalar el CFWEenabler hay que cargar el CFWEenabler en modo "Developer". Para ello:

- Entrar al CFWE mientras se mantienen pulsados los botones L + R + Abajo + Círculo.
- Aceptar:



-Ir a "Desinstalar":



- Aceptar de nuevo:

